



Unione di guarnizioni di gomma su collettore di acciaio per serbatoio carburante

- Obiettivo** Unire in modo permanente due guarnizioni di gomma con una parte di serbatoio per carburante in acciaio. Tempo richiesto tra 6 e 8 secondi. Non devono crearsi bolle nella gomma.
- Settore** Automotive
- Materiali** 2 guarnizioni di gomma, di forma "piatta" e "tonda". Collettore di serbatoio carburante in acciaio.
- Temperatura** 149-177 °C
- Frequenza** 183 kHz per la guarnizione piatta; 231 kHz per quella tonda
- Apparecchiature** Convertitore di frequenza Ambrell a componenti solidi con 5,0 kW di potenza. Stazione remota di riscaldamento contenente 2 condensatori da 1,25 μ F per una capacità totale di 0,625 μ F.
Due induttori realizzati specificamente per questa applicazione.
- Processo** Sono stati costruiti due induttori che "seguono" il profilo dove deve essere effettuata l'unione delle guarnizioni. Prove preliminari sono state effettuate sul collettore senza guarnizioni, per definire la curva tempo/temperatura ideale ad ottenere un riscaldamento localizzato e uniforme. Successivamente, dopo aver posizionato le guarnizioni si sono fatti i test di unione. In 6,5 secondi la parte raggiunge una temperatura di circa 160 °C sufficiente allo scopo. L'illustrazione mostra schematicamente i due induttori costruiti seguendo il profilo del collettore metallico.
La guarnizione "piatta" è quella più larga, sul profilo superiore. La guarnizione "tonda" e quella inferiore.
- Risultati** E' stato possibile ottenere prestazioni uniformi e ripetibili grazie al generatore Ambrell unito agli induttori specifici. Attraverso il riscaldamento localizzato ed uniforme della parte metallica sottostante le guarnizioni e stato possibile ottenere un'unione solida e permanente della gomma, senza la creazione di bolle o altre irregolarità.

Immagini



Amind Italia sas - Riscaldatori a induzione
via della Ricostruzione 29 B - 20835 Muggiò (MB) tel.039 794906 fax 039 8942380
info@aminditalia.com - www.aminditalia.com - www.ambrell.it